



ENTE PARCO DELL'ETNA
-Nicolosi-

DELIBERAZIONE PRESIDENZIALE N. 06

Originale

Partnership Horizon 2020 – ICT 24-2016 Gaming and gamification . Joy LEARN.

L'anno duemilasedici il giorno otto del mese di Aprile in Nicolosi,

La PRESIDENTE
Dott.ssa Antonietta Maria Mazzaglia

Vista la l.r. 06.05.1981, n.98;

Vista la l.r. 09.08.1988, n.14;

Visto il DPRS 37/87 del 17.03.1987;

Vista la l.r. 03.10.1995, n.71;

Visto il Regolamento di organizzazione dell'Ente, approvato con Decreto Assessoriale n. 104/GAB del 12.4.2005;

~~Vista la deliberazione del Consiglio n. 19 del 19 ottobre 2015 ad oggetto "Approvazione bilancio di previsione esercizio finanziario 2015 bilancio triennale 2015-2017 e bilancio conoscitivo ex d.lgs 118/2011" resa esecutiva con nota dell'Organo Tutorio prot. n. 49920 del 29.10.2015;~~

Vista la deliberazione del Consiglio del Parco n. 31 del 22.12.2015 "Variazioni esercizio finanziario 2015 – Bilancio triennale 2015/2017" resa esecutiva dall'ARTA con nota prot. n. 61930 del 23.12.2015;

Vista la deliberazione del Consiglio del Parco n. 31 del 22.12.2015 "Variazioni esercizio finanziario 2015 – Bilancio triennale 2015/2017" resa esecutiva dall'ARTA con nota prot. n. 61930 del 23.12.2015;

Vista la deliberazione Presidenziale n. 26 del 28.12.2015 "Richiesta Gestione Provvisoria del Bilancio esercizio finanziario 2016"

Vista la nota dell'ARTA prot. n. 4081 del 35.1.2016 ad oggetto " Esercizio Provvisorio per l'anno finanziario 2016

Vista la nota Arta prot. 14711 del 4.3.2016 ad oggetto " Esercizio Provvisorio per l'anno 2016 – Proroga "

Vista la nota della AC2 srl prot. n. 1880 del 7.4.2016 con la quale viene proposta la partnership del Parco con riferimento a Horizon 2020 – ICT 24-2016 Gaming and gamification . Joy LEARN.;

Vista la relazione del dirigente U.O.B.C. n. 1, Dtt. Alfio Zappalà, prot. n. 1900 in data 8.4.2016 ;

Atteso che , in sintesi, l'idea progettuale può essere riassunta nel modo seguente :

Creazione di una piattaforma interattiva di gioco a sostegno dell'apprendimento assistito con approccio multidisciplinare, chiamata JoyLearn.

Il progetto prevede la definizione di percorsi formativi in tre macro-aree: logico-matematiche, storico-culturali e delle scienze naturali, rivolgendosi, in particolar modo, a bambini e ragazzi (giocatori) in età scolare, con particolare attenzione a quelli con bisogni educativi speciali e che mostrano carenze significative sia nella conoscenza e nelle abilità del calcolo che nell'apprendimento in generale.

Partendo da tale basi, JoyLearn, trasforma, attraverso gli elementi contenuti in percorsi naturalistici e culturali, un gioco multidisciplinare in un'attività ad alto potenziale educativo, conducendo i giocatori, ad acquisire, divertendosi, non solo confidenza con le diverse materie, ma anche con l'ambiente di gioco, incentivandone la capacità d'osservazione e stimolandone l'autonomia nella costruzione del proprio sapere.

L'obiettivo finale è quindi, di attivare processi mentali logici nei giocatori, utilizzando sia concetti base dell'insegnamento-apprendimento inclusivo sia ausili didattici innovativi.

L'ambiente di gioco sarà realizzato su luoghi ricchi di caratteristiche storico culturali, scientifiche, naturalistiche. Per tale motivo si sono individuate le aree del Parco dell'Etna, sito naturale Patrimonio dell'Umanità e l'area della città di Rakitovo in Bulgaria ricca di storia e di cultura.

Atteso che hanno già manifestato interesse a creare un partnership internazionale per il progetto JoyLEARN il Comune di Rakitovo, l'Università di Catania e l'Università di Sheffield.

Considerato che le metodologie ed i contenuti del progetto sono di interesse per questo Ente Paco e possono presentare aspetti da sviluppare sotto il profilo anche dell'educazione ambientale attraverso forme " diverse " non cattedratiche e tradizionali, in linea con le abitudini e i gusti delle nuove generazioni;

Atteso l'urgenza di provvedere in considerazione delle imminenti scadenze di presentazione del progetto , previste per il 12.4.2016;

Assunti pertanto i poteri del Comitato Esecutivo e salvo ratifica;

DELIBERA

Per le motivazioni di cui in premessa :

Prendere atto della proposta di partnership avanzata da AC2 con riferimento al progetto Horizon 2020 – ICT 24-2016 Gaming and gamification . Joy LEARN.;

Prendere atto della relazione del dirigente U.O.B.C. n. 1, Dtt. Alfio Zappalà, prot. n. 1900 in data 8.4.2016 ;

Valutare positivamente le idee progettuali avanzate che o sono di interesse per questo Ente Parco e possono presentare aspetti da sviluppare sotto il profilo anche dell'educazione ambientale attraverso forme “ diverse ” non cattedratiche e tradizionali, in linea con le abitudini e i gusti delle nuove generazioni;

Dare atto che non si prevedono oneri a carico del Bilancio di questo Ente Parco;

Individuare quale referente dell'Ente Parco il Dott. Alfio Zappalà , dirigente di questo Ente;

Dare atto che la presente deliberazione è Immediatamente esecutiva ai sensi dell'art.10 comma 4° l.r. n.71 del 3/10/1995

Sottoporre la presente deliberazione alla ratifica del comitato esecutivo

Il segretario
Alfio Zappalà

La Presidente
Antonietta Maria Mazzaglia

CERTIFICATO DI PUBBLICAZIONE

Si attesta che la presente deliberazione è stata pubblicata presso la Sede dell'Ente Parco dell'Etna il giorno _____ per la durata di quindici giorni e che contro la stessa non sono stati prodotti opposizioni o reclami.

Nicolosi,

IL DIRIGENTE
